

Herramienta: VeriBest VHDL

En salas de Informática:

Windows

Disco G

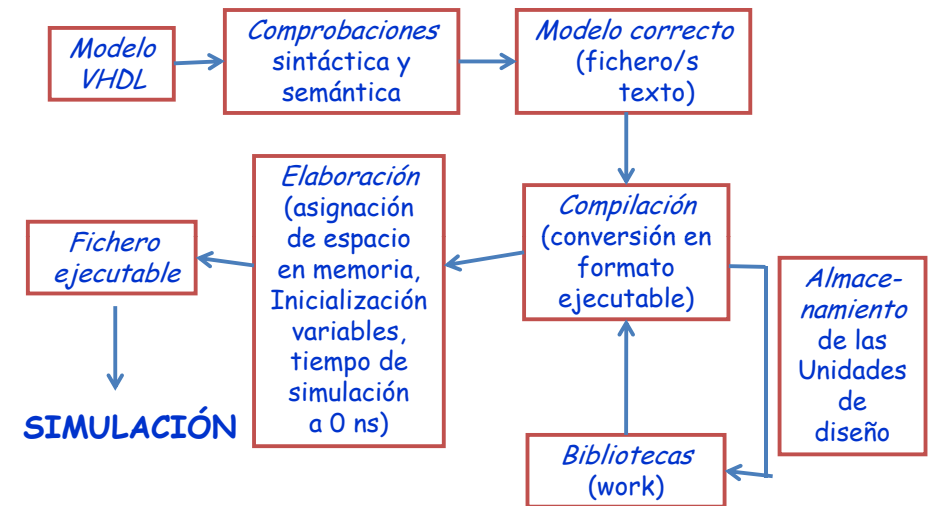
DATSI

En ordenador propio: Windows, Disco C

© M Margarita Pérez Castellanos

1

ETAPAS PREVIAS A LA SIMULACIÓN DE UN DISEÑO



© M Margarita Pérez Castellanos

2

ÍNDICE (I)

1. CREACIÓN DE UNA CARPETA (trabajo) en C:\VeriBest/trabajos Y OPCIONES DE LIBRERÍAS Y VISUALIZACIÓN (antes de comenzar a trabajar)
2. CREACIÓN DE FICHEROS: tipo ENTITY, ARCHITECTURE y TEST.
3. CREACIÓN DE UN ESPACIO DE TRABAJO (WORK SPACE) NUEVO (combinacional1) EN LA CARPETA CREADA INICIALMENTE(trabajos)
4. ADICIÓN DE FICHEROS AL WORKSPACE CREADO (combinacional1)
5. COMPILACIÓN DE FICHEROS. Si hay errores, repararlos, guardar el fichero y volver a compilar.

© M Margarita Pérez Castellanos

3

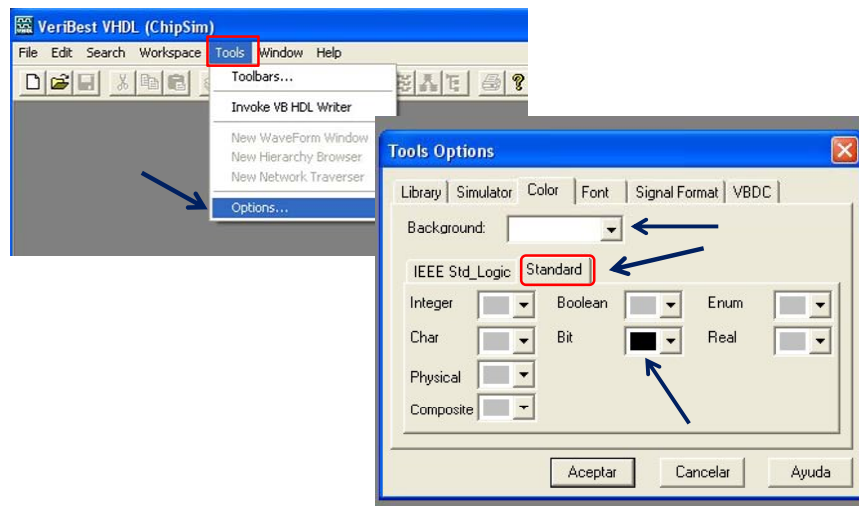
ÍNDICE (II)

6. PROCESO DE SIMULACIÓN: Workspace/Settings/Simulate. Indicando Entity y Arch del Test y marcando Trace On.
7. EXECUTE SIMULATOR.
8. CÁMBIO DEL TIEMPO DE EJECUCIÓN (si fuese necesario).
9. SIMULACIÓN: Simulate/RUN
10. ACTIVACIÓN DE LA VENTANA DE ONDAS Y SELECCIÓN DE SEÑALES.
11. VISUALIZACIÓN DEL CRONOGRAMA E INTERPRETACIÓN
12. Anexo: inclusión de la arquitectura en el fichero de la entidad

© M Margarita Pérez Castellanos

4

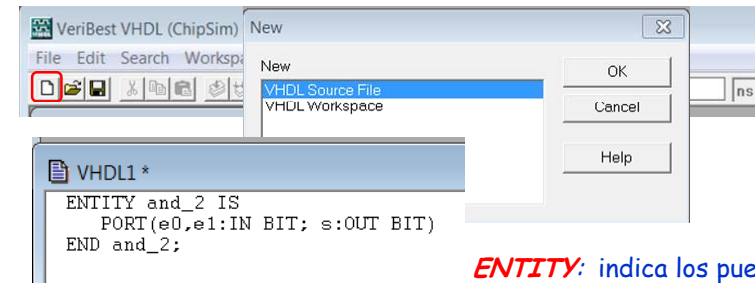
1. CREACIÓN DE UNA CARPETA (trabajos) EN C:\VeriBest/trabajos y ELECCIÓN DE OPCIONES DE LIBRERÍAS Y VISUALIZACIÓN



© M Margarita Pérez Castellanos

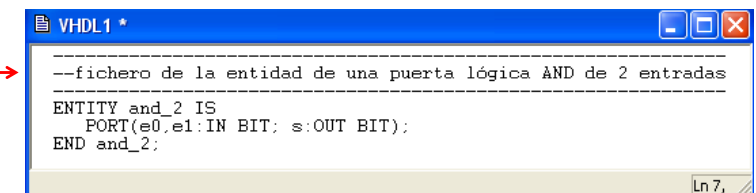
5

2. CREACIÓN DE FICHEROS TIPO: ENTITY



ENTITY: indica los puertos de entrada y salida de un elemento

FICHERO documentado con comentarios

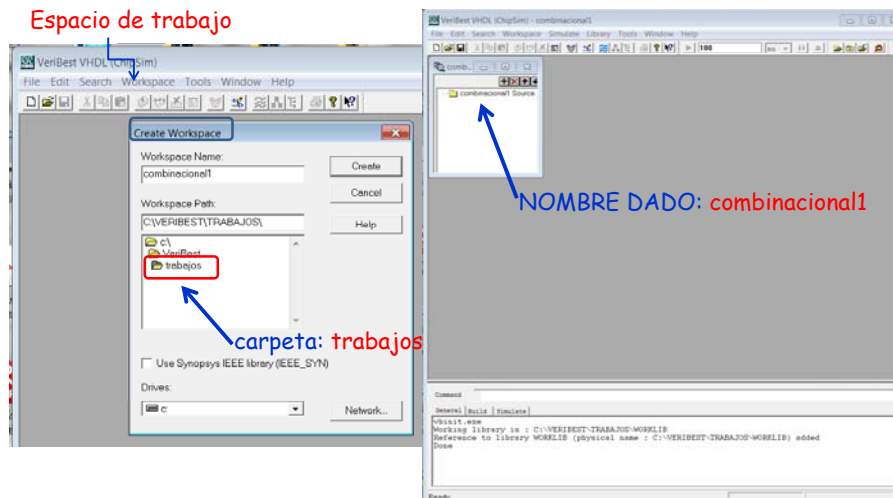


© M Margarita Pérez Castellanos

6

3. CREACIÓN DE UN ESPACIO DE TRABAJO NUEVO (combinacional1) EN LA CARPETA CREADA INICIALMENTE (trabajos)

Espacio de trabajo



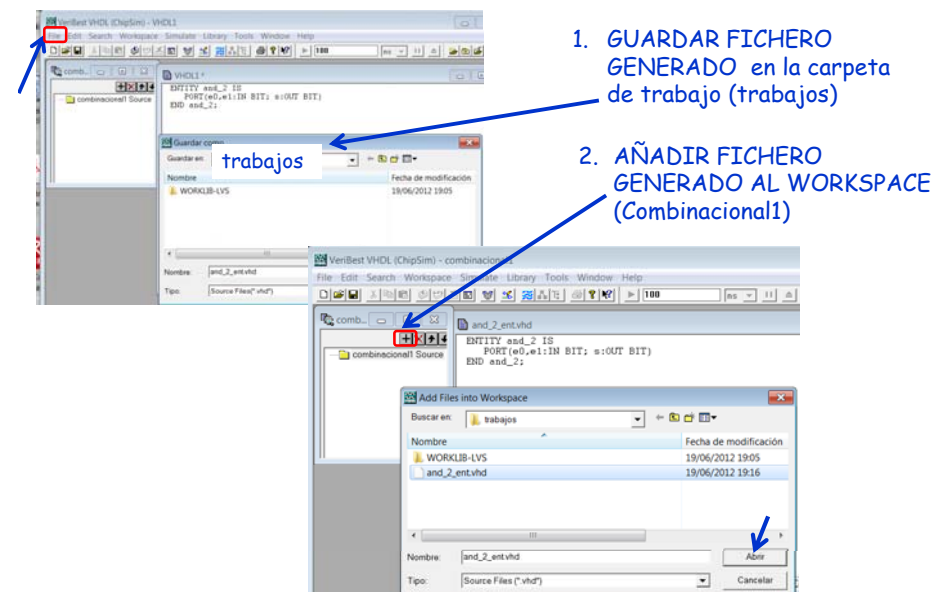
NOMBRE DADO: combinacional1

carpeta: trabajos

© M Margarita Pérez Castellanos

7

4. ADICIÓN DE FICHEROS AL WORKSPACE CREADO (combinacional1)



1. GUARDAR FICHERO GENERADO en la carpeta de trabajo (trabajos)

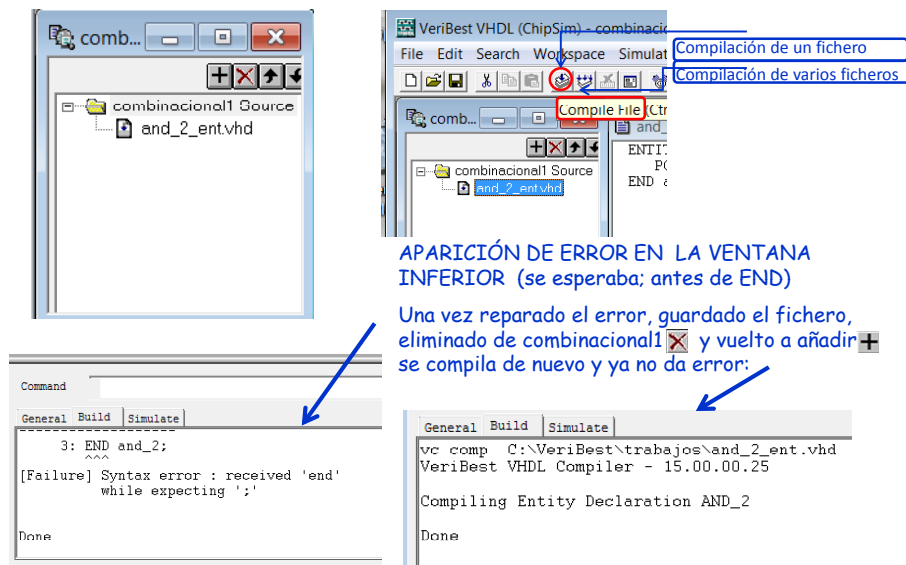
2. AÑADIR FICHERO GENERADO AL WORKSPACE (Combinacional1)

© M Margarita Pérez Castellanos

8

5. COMPILACIÓN DE FICHEROS.

Si hay errores, reparación del fichero, guardar fichero y volver a compilar.



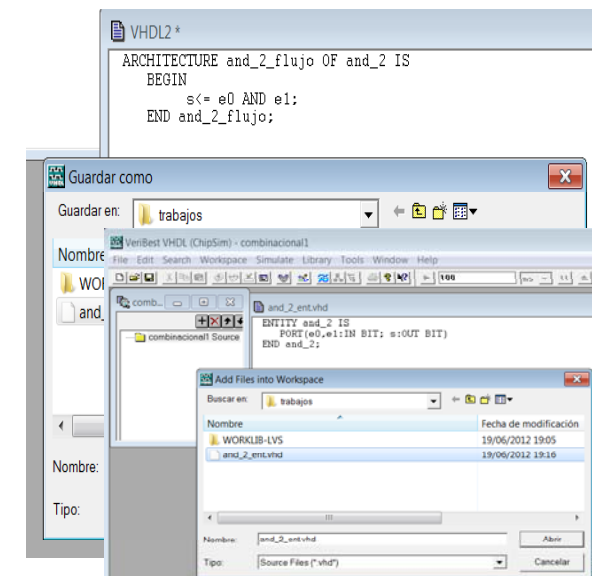
APARICIÓN DE ERROR EN LA VENTANA INFERIOR (se esperaba; antes de END)

Una vez reparado el error, guardado el fichero, eliminado de combinacional1 y vuelto a añadir se compila de nuevo y ya no da error:

© M Margarita Pérez Castellanos

9

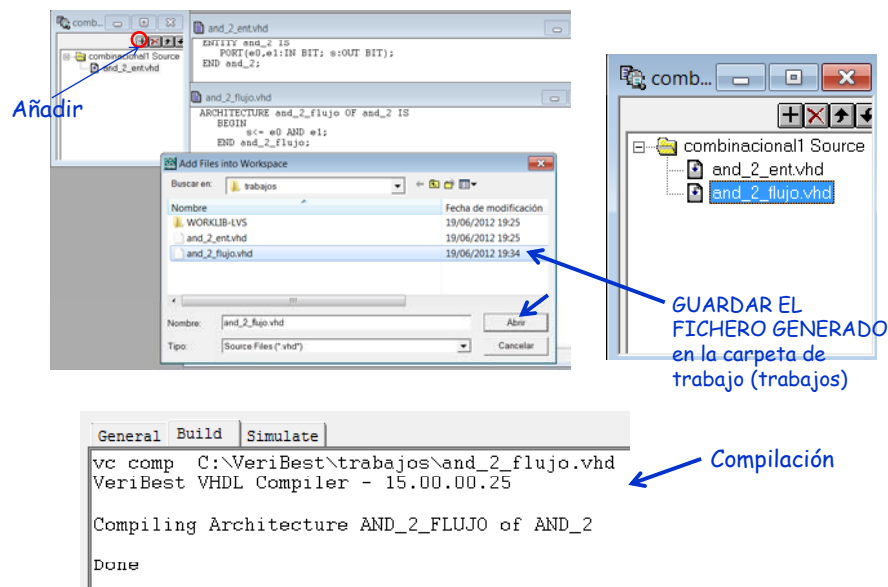
2. CREACIÓN DE FICHEROS TIPO: ARCHITECTURE FLUJO



© M Margarita Pérez Castellanos

10

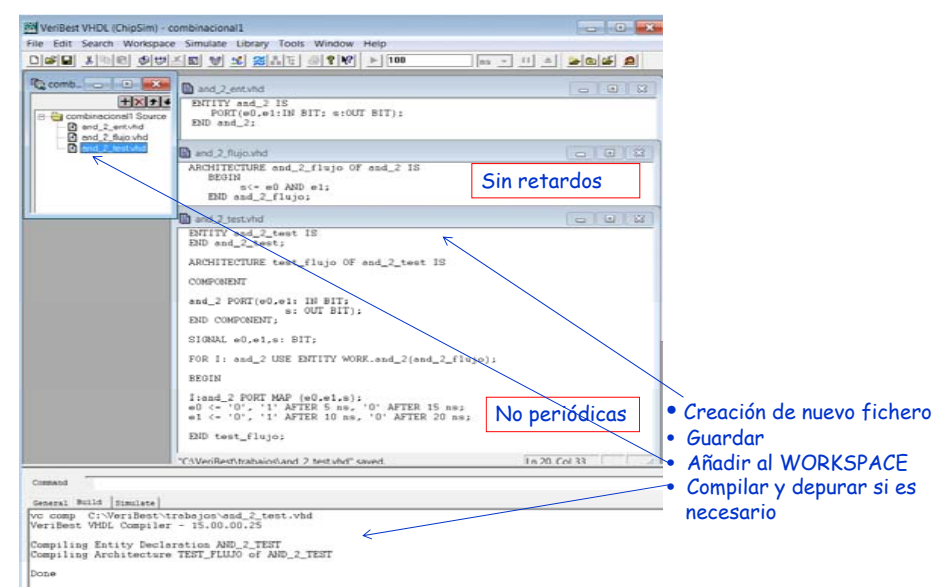
5. GUARDAR, AÑADIR Y COMPILAR EL NUEVO FICHERO



© M Margarita Pérez Castellanos

11

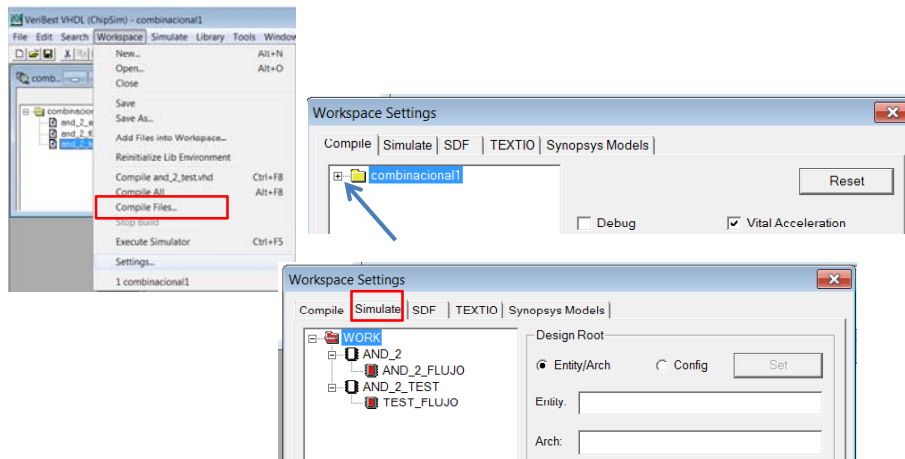
2. CREACIÓN DE FICHEROS TIPO: TEST PARA LA SIMULACIÓN



© M Margarita Pérez Castellanos

12

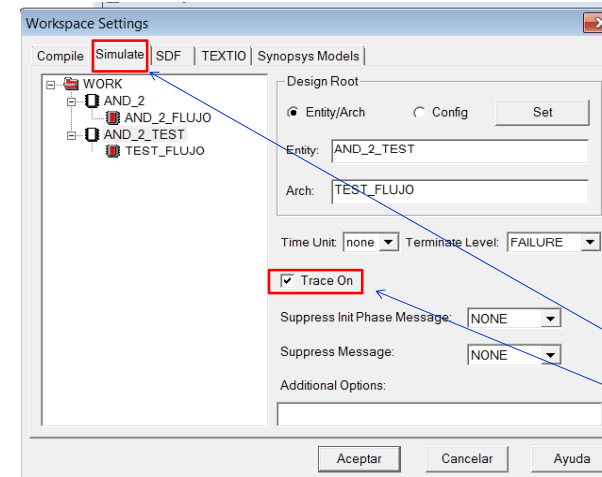
6. PROCESO DE SIMULACION: Workspace/Settings/Simulate. Indicando Entity y Arch con Trace On (I)



© M Margarita Pérez Castellanos

13

6. PROCESO DE SIMULACIÓN (II)



Se escriben los nombres de:
Entity (AND_2_TEST)
(TEST_FLUJO)

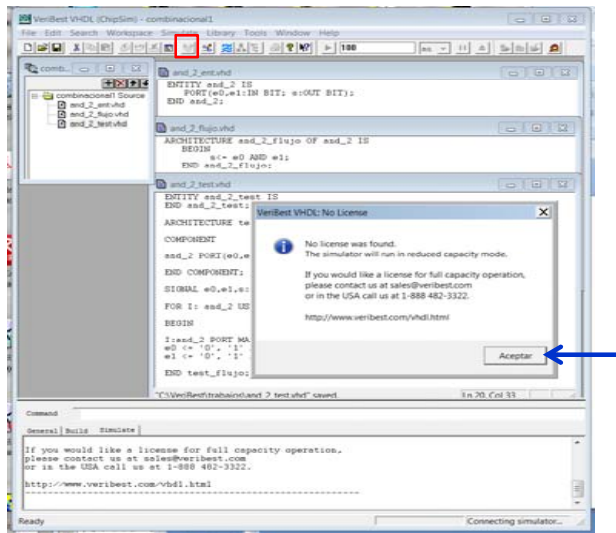
SIMULATE

Para la visualización:
marcar Trace On.

© M Margarita Pérez Castellanos

14

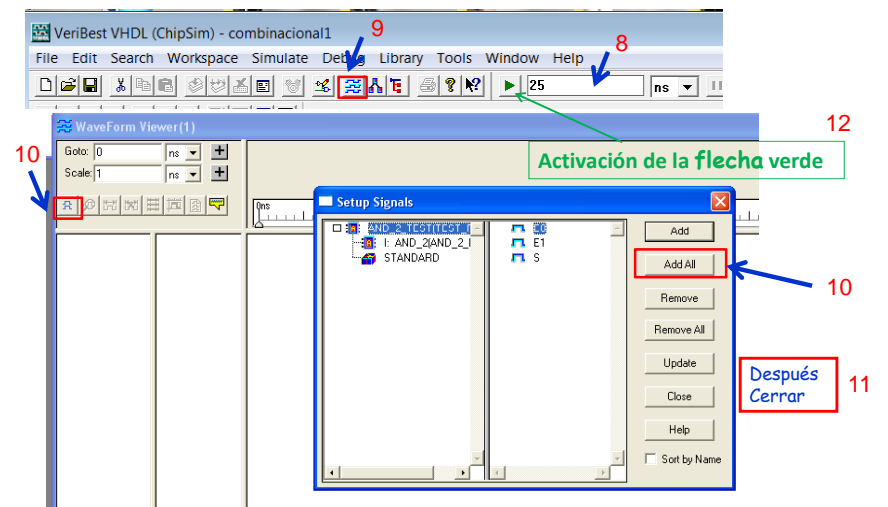
7. PROCESO DE SIMULACIÓN: EXECUTE SIMULATOR (III). Aceptación del cuadro de licencia



© M Margarita Pérez Castellanos

15

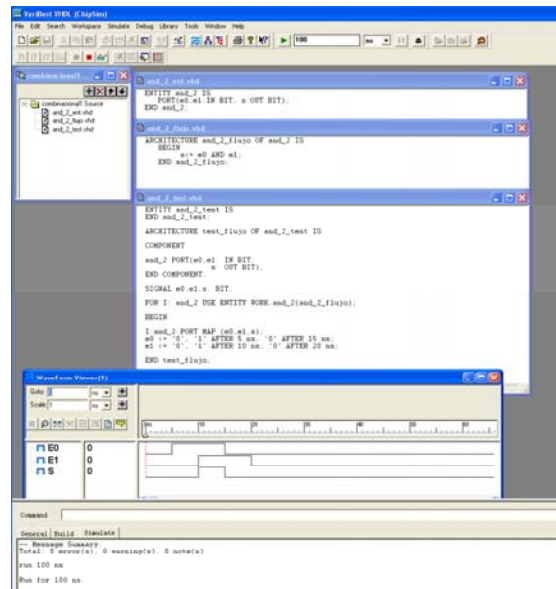
8. PROCESO DE SIMULACIÓN: CÁMBIO DEL TIEMPO DE EJECUCIÓN 9. SIMULATE/RUN 10. ACTIVACIÓN DE LA VENTANA DE ONDAS Y SELECCIÓN DE SEÑALES



© M Margarita Pérez Castellanos

16

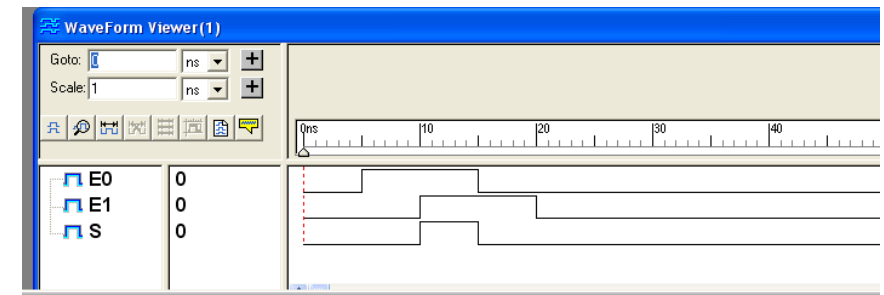
11. VISUALIZACIÓN DEL CRONOGRAMA DE LA SIMULACIÓN (I)



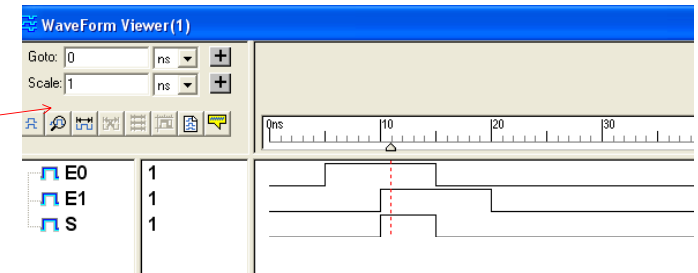
© M Margarita Pérez Castellanos

17

11. VISUALIZACIÓN DEL CRONOGRAMA DE LA SIMULACIÓN (II)



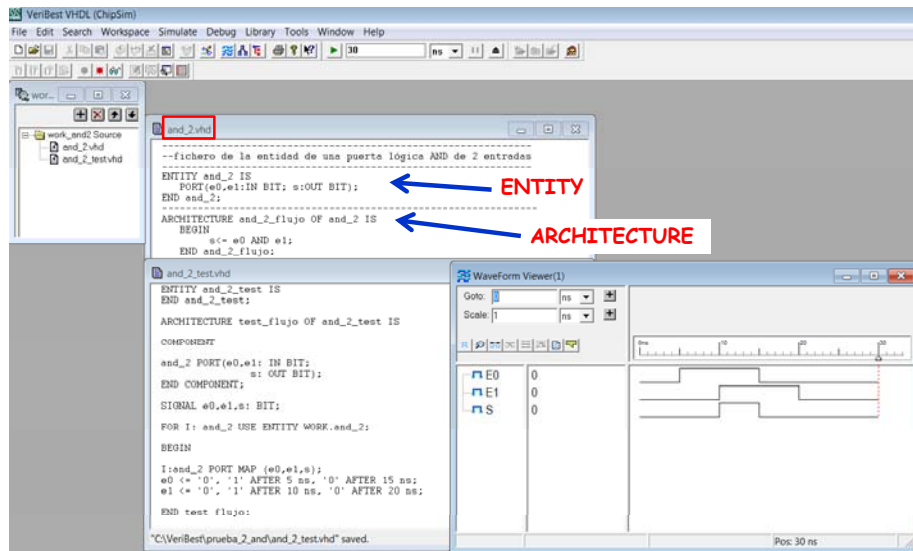
Comprobación mediante el cursor del funcionamiento de la puerta AND del ejemplo



© M Margarita Pérez Castellanos

18

12. ANEXO: INCLUSIÓN DE LA ARQUITECTURA EN EL FICHERO DE LA ENTIDAD



© M Margarita Pérez Castellanos

19